

かえる沼を抜けて冒険記録紙											
原戦力点		原体力点		原魅力点							
基本		基本		基本							
装備		装備		装備							
経験		経験		経験							
同行者		同行者		同行者							
合計		合計		合計							
現在値		現在値		現在値							
戦力点			体力点			魅力点					
片手											
逆手											
頭											
胴											
腕											
脚											
合計											
同行者： 限界数 (魅力点3点につき1人)			メモ： 経験点： (10点ごとに原戦力点・原体力点 ・原魅力点+1)			金貨			持ち物		
						1					
						2					
						3					
						4					
						5					
						6					
						7					
						8					
						9					
						10					
						11					
						?					

原住居点： 住居点		☐ 酒場	
城住まいの仲間：		☐ 武具屋	
		☐ 礼拝堂	
		☐ 農場	
チェック表			
6-14、4-14 ☐	9-46 ☐	16-71 ☐	21-47 ☐
6-47、4-47 ☐	9-50 ☐	16-108 ☐	21-54 ☐
6-48、4-48 ☐	9-63 ☐	16-111 ☐	
	12-4 ☐	17-2 ☐	22-25 ☐
5-27 (☐ 銀の牙)	13-2 ☐	17-3 ☐	23-11 ☐
9-19 ☐		17-4 ☐	24-16 ☐
9-41 ☐	14-10 ☐	17-6 ☐	24-20 ☐
9-42 ☐	14-32 ☐	18-12 ☐	24-46 ☐
9-43 ☐	14-52 ☐	19-11 ☐	
9-44 ☐	16-31 ☐	19-21 ☐	27-3 ☐
9-45 ☐	16-38 ☐		
交易品		城での時間 (137 ページ参照)	
		1. 維持費の支払い (21-8)	
		2. 建築 (21-9)	
		3. 回復 (21-15)	
		4. 酒場での仲間探し (21-19)	
		5. 武具屋来訪 (21-26)	
		6. 魔法の道具屋 (21-29)	
		7. 礼拝堂 (21-32)	
		8. 農場収入 (21-36)	
		9. イベント (21-37)	
		10. 旅立ち (21-79)	