



はじめに

ベルトラン村からマインフェージ村へ行くには、実に大きな問題があった。「かえる沼」と人が呼ぶ難所が、ふたつの村の間にあることだ。

かえる沼はじっさいには沼地と森林、平地や丘が組み合わさった未開の地だ。マインフェージ村の向こうにはトカゲ人の地が広がっているだけだから、意味もなくこの土地に足を踏み入れるもの好きはいない。

あなたはベルトランの村に滞在している行商人だ。^{フビド}小人村で産出されるパイプ草を大量に買い込んで、この村にやって来た。沼の向こうにあるマインフェージ村では、これが高値で取引されているという。この危険な沼を抜けることに、人生をかけているのだ……。

ルール

主人公には三つの能力値があります。戦力点、体力点、魅力点です。あなたの能力値は最初、すべての能力値が5点です。つまり、戦力点が5点、体力点が5点、魅力点が5点です。初期装備として、あなたはありふれた剣（利き手：戦力点+1）を装備しています。

これらによって、あなたの能力値は最終的に、以下のようになります。

戦力点：6点

体力点：5点

魅力点：5点

防具は「頭」「胴」「腕」「脚」そして「逆手」の五個所に身につけることができます。

戦力点とは、あなたの戦士としての腕前を示しています。この値が高いほど、戦いにおける勝率は上がるでしょう。体力点は打たれ強さや精神力を含む総合的なタフさで、この値が0になるとあなたは死亡します。魅力点はあなたの人間的魅力で、この値が高いほど相手に影響を与え、同行者を増やしやすくなるでしょう。

盾と副武器について

盾を持つ手（逆手）に、装備できる武器もあります。これを副武器と呼びます。副武器は利き腕でない腕に持つものですから、盾の代わりに装備することになります。

